

苗栗縣政府教育處資訊教育中心辦理 106 年資訊教育推動細部計畫
景山國小-「運算思維教育推動計畫」實施成果資料

| | |
|---------|--|
| 實施日期與地點 | 一、時間： 二、地點：景山國小電腦教室、班級教室 |
| 參與人數 | 人數：10 人(高年級) |
| 成果簡述 | 藉由專業講師(外聘、內聘)帶入 Scratch 程式初探、運思桌遊策略和循跡自走車的製作，發現小朋友的潛力無窮，學習的樂趣一旦引燃，學習的效果就能自然呈現。 |

成果照片



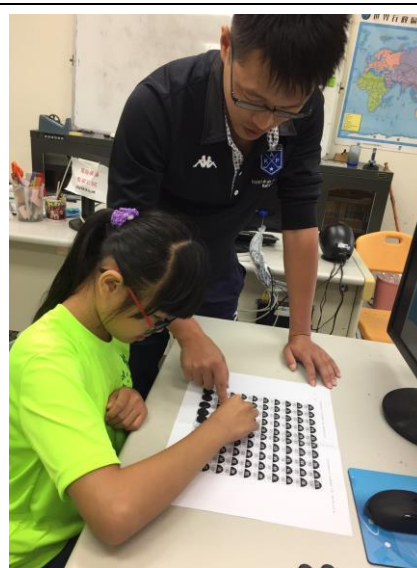
Scratch 2.0 介紹



Scratch 2.0 課程解說及實作



數戰棋桌遊操作解說



數戰棋桌遊實作



循跡自走車操作前小組討論



循跡自走車製作及實作測試